



Le port du Casque et des protections est obligatoire et n'oubliez pas de venir avec une gourde d'eau et un t-shirt de la couleur de votre club.

14h Accueil

- Accueil par chaque correspond des clubs qui vérifie l'équipement et le dossard des jeunes. Echauffement libre calmement suivant les consignes des bénévoles.
- 14h10 Echauffement dirigé

14h20 Partie AGILITE chaque patineur acquière des points pour le Trophée challenge d'Agilité de la saison sportive

Apprentissage des ateliers du parcours d'agilité pendant 2 passages individuels puis un 3^{ème} passage chronométré. On s'applique car les fautes pénalisent le temps final..

Pause : DEMONSTRATION de ROLLER ARTISTIQUE avec les groupes **Crazy girls et Happy Girls**, à qui nous réserverons notre meilleur et respectueux accueil en restant calmement assis autour du gymnase.

- **15h15** Rassemblement pour l'appel et répartition en 4 groupes selon le résultat du parcours.

On reste très attentif, s'il vous plait, aux informations données au micro.

15h30 Partie COURSE chaque patineur obtient un classement sur l'épreuve de vitesse et un classement sur l'épreuve de fond

pour l'épreuve de VITESSE : chaque patineur participe à une et une seule course de série puis à une et une seule course de finale, soit finale de qualification soit de "grande" finale (pour les premières places du groupe)

pour l'épreuve de FOND : une seule course par groupe qui sera directement la finale de l'épreuve

Le Classement qui donne accès au podium, est le classement issu du cumul des places obtenues sur chacune des 2 types d'épreuves (en cas d'égalité c'est le résultat de vitesse qui donne la priorité) : Classement Cumulé.

EPREUVE de VITESSE

Les courses de séries

- FAONS** : course de vitesse série 1 puis série 2 - 2 tours
- CERFS** : course de vitesse série 1 puis série 2 - 2 tours
- TIGRES** : course de vitesse série 1 puis série 2 - 3 tours
- JAGUARS** : course de vitesse série 1 puis série 2 - 3 t.

Les 4 premiers patineurs de chaque série sont qualifiés pour la Grande finale de Vitesse

Les enfants font une seconde course, avec les patineurs de la finale de Qualification OU avec ceux de la Grande Finale .

Les courses de finales

- Finales de Qualification de la dernière place à la 9eme place
- FAONS** : course de qualification - 2 tours
- CERFS** : course de qualification - 2 tours
- TIGRES** : course de qualification - 3 tours
- JAGUARS** : course de qualification - 3 tours

Grandes Finales pour les places de 1 à 8 en VITESSE

- FAONS** : course de Grande Finale Vitesse - 2 tours
- CERFS** : course de Grande Finale Vitesse - 2 tours
- TIGRES** : course de Grande Finale Vitesse - 3 tours
- JAGUARS** : course de Grande Finale Vitesse - 3 tours

PAUSE pendant l'établissement du classement intermédiaire de l'épreuve de VITESSE et prise des photos de group
Retour des patineurs auprès de leur référent de groupe FAONS, CERFS, TIGRES ou JAGUARS.

EPREUVE de FOND

Epreuve de Fond en Format Keirin : avec un meneur d'allure qui bloque la course sur une partie de la distance-

Les patineurs doivent en profiter pour venir se placer au mieux derrière le meneur **SANS le DEPASSER,**

Pour être aux premiers places avant le sprint final.

Finale directe avec une seule course par groupe = 1 manche

- FAONS** : course de Fond en Keirin - 2 tour à allure menée + 1 tour sprint
- CERFS** : course de Fond en Keirin - 2 tours à allure menée + 2 tours sprint
- TIGRES** : course de Fond en Keirin - 3 tours à allure menée + 2 tours sprint
- JAGUARS** : course de Fond en Keirin - 4 tours à allure menée + 3 tours sprint

Photos tous ensemble et par clubs (si elles n'ont pas encore été faites lors d'une pause) pendant l'établissement du classement de l'épreuve intermédiaire de fond et du classement cumulé des deux type d'épreuve **ou PAUSE**

17h15 Cérémonie

PODIUM pour **les 3 premiers** FAONS, CERFS, TIGRES et JAGUARS en classement cumulé des 2 épreuves

Pour tous les participants : remise d'une médaille

PAUSE - on déchausse et on range ses affaires.

17h30 Collation autour du goûter participatif

[**Infos** : *il est interdit de pousser, tirer, bousculer un autre patineur*, il faut suivre les règles de courses et le parcours imposé sans toucher les plots, Bien écouter les juges, sous peine de pénalités pouvant aller jusqu'à la disqualification complète – Les distances ou nombre de courses peuvent être revues sur décision de l'organisation- les horaires sont indicatifs]